



# Jeep<sup>®</sup>

## THRILLS





**⚠ WARNING: PHOTOSENSITIVITY/EPILEPSY/SEIZURES**

**READ BEFORE USING YOUR PLAYSTATION®2 COMPUTER ENTERTAINMENT SYSTEM.**

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures or blackouts when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain patterns or backgrounds on a television screen or when playing video games may trigger epileptic seizures or blackouts in these individuals. These conditions may trigger previously undetected epileptic symptoms or seizures in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition or has had seizures of any kind, consult your physician before playing. **IMMEDIATELY DISCONTINUE** use and consult your physician before resuming gameplay if you or your child experience any of the following health problems or symptoms:

- dizziness
- altered vision
- eye or muscle twitches
- loss of awareness
- disorientation
- seizures
- any involuntary movement or convulsion

**RESUME GAMEPLAY ONLY ON APPROVAL OF YOUR PHYSICIAN.**

---

**Use and handling of video games to reduce the likelihood of a seizure**

- Use in a well-lit area and keep as far away as possible from the television screen.
  - Avoid large screen televisions. Use the smallest television screen available.
  - Avoid prolonged use of the PlayStation®2 system. Take a 15-minute break during each hour of play.
  - Avoid playing when you are tired or need sleep.
- 

Stop using the system immediately if you experience any of the following symptoms: lightheadedness, nausea, or a sensation similar to motion sickness; discomfort or pain in the eyes, ears, hands, arms, or any other part of the body. If the condition persists, consult a doctor.

**WARNING TO OWNERS OF PROJECTION TELEVISIONS:**

Do not connect your PlayStation®2 system to a projection TV without first consulting the user manual for your projection TV, unless it is of the LCD type. Otherwise, it may permanently damage your TV screen.

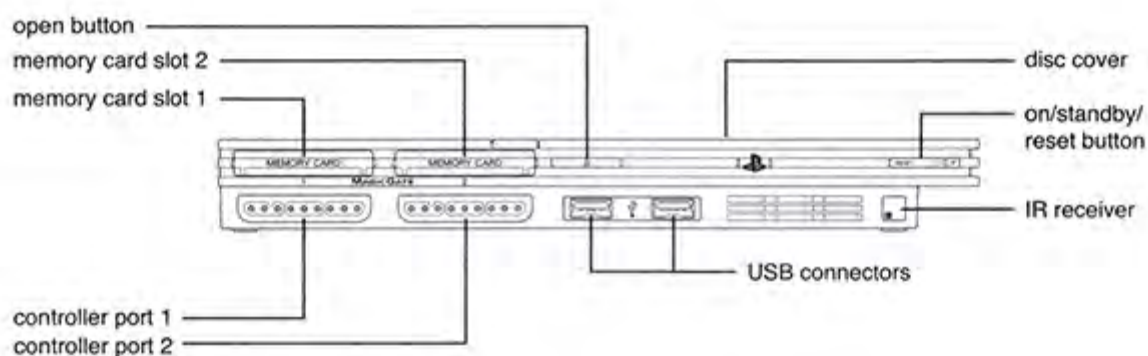
**HANDLING YOUR PLAYSTATION®2 FORMAT DISC:**

- This disc is intended for use only with PlayStation®2 consoles with the NTSC U/C designation.
- Do not bend it, crush it or submerge it in liquids.
- Do not leave it in direct sunlight or near a radiator or other source of heat.
- Be sure to take an occasional rest break during extended play.
- Keep this compact disc clean. Always hold the disc by the edges and keep it in its protective case when not in use. Clean the disc with a lint-free, soft, dry cloth, wiping in straight lines from center to outer edge. Never use solvents or abrasive cleaners.

# CONTENTS

Introduction	.4
Basic Controls	.4
Profile Select Screen	.4
Main Menu	.5
Racing	.5-6
Group Race Mode	.6
Tournament Race Mode	.6-7
Custom Race Mode	.7
Multiplayer Mode	.7
Records	.7
Options	.7-8
Limited Warranty	.9
Credits	.19-20

# GETTING STARTED



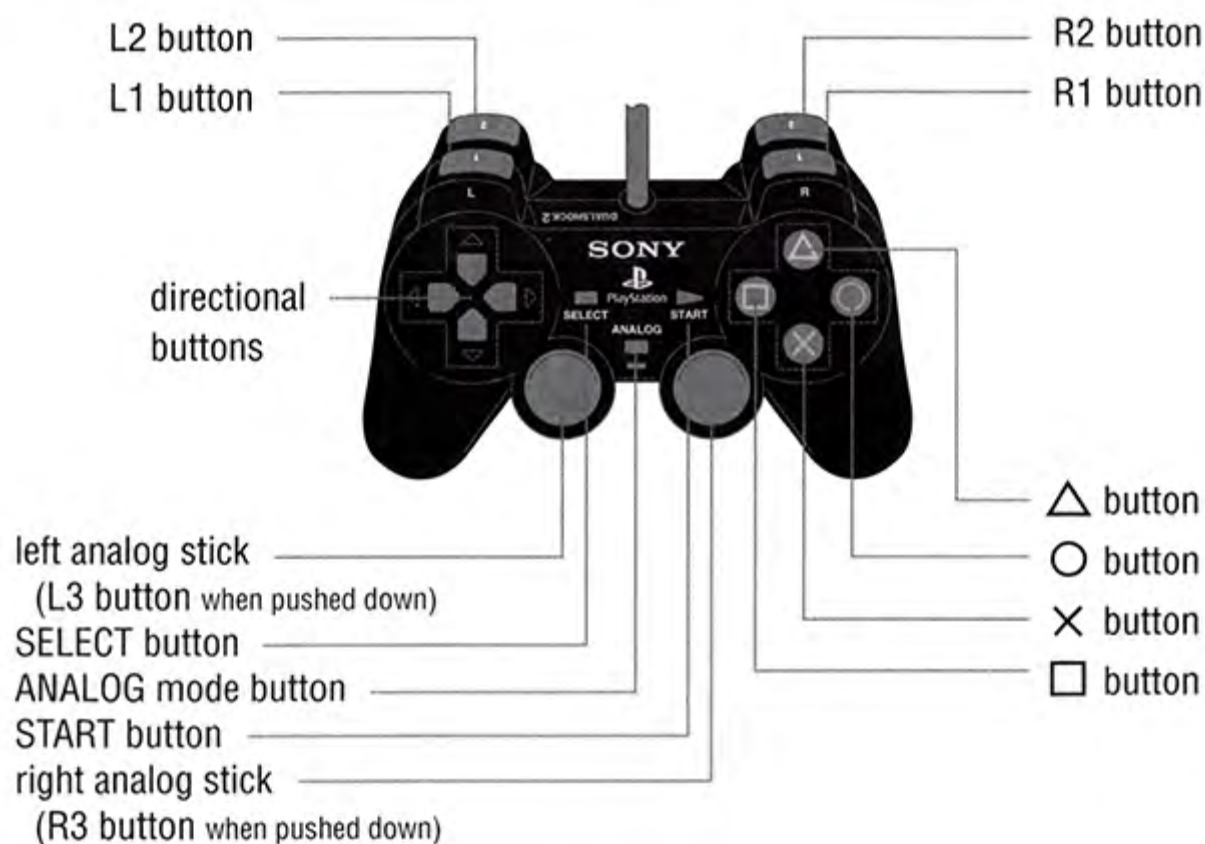
Set up your PlayStation®2 computer entertainment system according to the instructions supplied with your system. Check that the system is turned on (the on/standby indicator is green). Insert the Jeep® Thrills disc in the system with the label side facing up. Attach game controllers and other peripherals as appropriate. Follow the on-screen instructions and refer to this manual for information on using the software.

## Memory Card (8MB)(for PlayStation®2)

To save game settings and progress, insert a memory card (8MB)(for PlayStation®2) into MEMORY CARD slot 1 of your PlayStation®2 system. You can load saved game data from the same memory card or any memory card (8MB)(for PlayStation®2) containing previously saved games.

# STARTING UP

## DUALSHOCK®2 ANALOG CONTROLLER CONFIGURATIONS





# INTRODUCTION

Jeep® Thrills is the ultimate high-speed off-road Jeep racing fantasy! Choose from eighteen Jeep vehicles from the classics to contemporary models and even official Jeep concept designs. Race in six different environments, each with multiple unique tracks featuring shortcuts and jumps to outwit the opposition!

## BASIC CONTROLS

### Menu Controls

To operate the menus, highlight the desired item with the **Directional Buttons** or the **Left Analog Stick**, and then press the **X Button** to confirm selection. In many menus, you can go back to the previous screen by pressing the **Triangle Button**.

### Driving controls

There are two different control layout options: Control type A and Control type B. Use the options screen to change which one you use. On a newly created profile, Control type A will be selected.

#### Control type A

**Left Analog Stick:** Steer.

**X Button:** Accelerate.

**Square Button:** Brake.

**R1 Button:** Activate Boost. (Double tap for Super Boost)

**START Button:** Open or close pause menu.

**SELECT Button:** Respawn vehicle at edge of track.

#### Control type B

**Left Analog Stick:** Steer.

**R1 Button or R2 Button:** Accelerate.

**L1 Button or L2 Button:** Brake.

**X Button:** Activate Boost. (Double tap for Super Boost)

**START Button:** Open or close pause menu.

**SELECT Button:** Respawn vehicle at edge of track.

## PROFILE SELECT SCREEN

From this screen you can select an existing profile to play with, rename profiles, or create new profiles.

To create a new profile, select a free slot using the **Directional Buttons** and press the **X**



**Button** to proceed to name entry. To rename or delete a profile, select it with the **Directional Buttons** and press the **Triangle Button** to enter the Manage Profiles screen.

## MAIN MENU

The main menu allows:

**Group Race:** Play a group of races to unlock more tracks, vehicles, and tournaments.

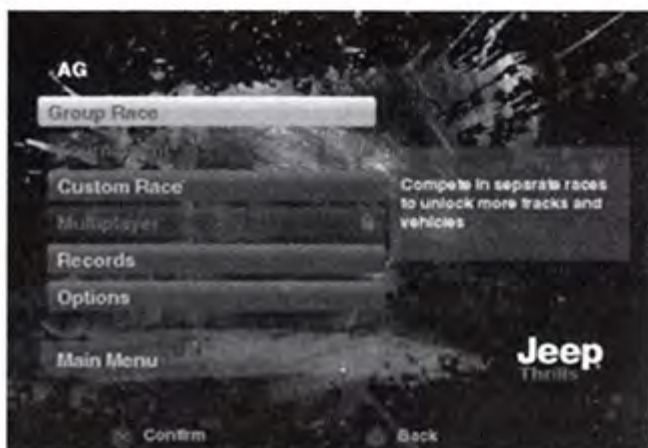
**Tournament:** Play a series of races to win trophies, and unlock more Tournaments and vehicles.

**Custom Race:** Set up a race however you choose on any track that you have unlocked in Group Race or Tournament.

**Multiplayer:** Play a head-to-head race against another player on any unlocked track.

**Records:** Check out your best places and times from the Group Race and Tournament modes.

**Options:** Change game settings.



**Tip:** Right now you are probably itching to get into a race. The quickest way to do this is to select Group Race, go into Group 1, and pick a track!

## RACING

Jeep® Thrills follows the basic principles of off-road racing: Drive fast, stay in control, and get in front of the other guy!

### GAME SCREEN

The game screen shows the race and several important pieces of information.





1. **Position indicator:** Shows your placement relative to the other racers.
2. **Race Timer:** In minutes, seconds and hundredths of a second.
3. **Lap counter:** The large number is the current lap, while the small number is the total number of laps.
4. **Boost meter:** Shows how much Boost you have available. Boost is explained below.

## BOOST

Boost is your turbo; it will give you an extra burst of speed for a few seconds when you need it most. The Boost meter fills slowly whenever the Boost button is not depressed. You can earn Boost faster with Boost Jumps. A Boost Jump is a jump where you are airborne for more than 2 seconds, and land cleanly on all four wheels. The longer you are in the air, the bigger the bonus.

Try using SUPER BOOST for even more acceleration and top speed by double tapping the **R1 Button** or **X Button** when the Boost meter is full.

Tip: Look out for alternate routes. Some may be great shortcuts. Others may be slightly longer, but offer advantages such as having big jumps to gain Boost or gentler corners so you can take them at high speeds.

## GROUP RACE MODE

The Group Races are made up of 4 difficulties. At the very least, you will need to finish second to last in all group races in order to unlock the next difficulty. You can play the Group races in any order you choose.



## TOURNAMENT RACE MODE

After you have finished at least third in all the races in the first Race Group, you will be able to enter Tournaments.

In Tournament mode you compete in a series of races in a set order. You will then face more challenging races with more laps and better opponents, and race on familiar tracks in the opposite direction.



Tip: As you unlock Tournaments, the tracks they contain are added to Quick Race Mode. This way you can practice them there before attempting them in a Tournament.



At the end of each race in a Tournament, points are awarded according to the position you have achieved.

- 1st Place: 10 points
- 2nd Place: 6 points
- 3rd Place: 4 points
- 4th Place: 3 points
- 5th Place: 2 points
- 6th Place: 1 point

At the end of a Tournament, a trophy is awarded if you are placed in the top three:

- Gold Trophy: First Place
- Silver Trophy: Second Place
- Bronze Trophy: Third Place

The first few Tournaments are unlocked by getting at least third place in the Race Groups. After all Group races are completed winning a Bronze Trophy or better in a Tournament, the next one will be unlocked.

Tip: Unlock new vehicles by winning the Gold Trophies.

## CUSTOM RACE MODE

In Custom Race mode, you can set up a race according to your preferences on any track you have unlocked through the Group Race and Tournament modes.

## MULTIPLAYER

To play a 2-player game, you must have an **analog controller (DUALSHOCK® 2)** inserted into **controller port 1** and **controller port 2**. If only one **analog controller (DUALSHOCK® 2)** is connected, this option will appear locked on the menu.

## RECORDS

The screen allows you to view your best times and placing in all the Group Race and Tournament races in a single place.

## OPTIONS

Access the options screen to change game settings.

**Rumble:** Use to switch the rumble feature on the **analog controller (DUALSHOCK® 2)** on or off.



**Widescreen:** Turn this option ON if you are using a widescreen display (16:9). Turn it OFF if you are using a non-widescreen (4:3) display.

**Audio mode:** Decide whether the game used stereo or mono output.

**Sound FX volume:** Determine how loud game sound effects should be.

**Music volume:** Determine how loud the in-game music should be.

**Credits:** View the credits.

## LIMITED WARRANTY

### DESTINATION SOFTWARE, INC. 90 DAY WARRANTY

DESTINATION SOFTWARE, INC. (DESTINATION) warrants to the original purchaser only of this DESTINATION software product that the medium on which this software program is recorded is free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase.

This DESTINATION software program is sold "as is", without express or implied warranty of any kind, and DESTINATION is not liable for any losses or damages of any kind resulting from use of this program. DESTINATION agrees for a period of ninety (90) days to either repair or replace, at its option, free of charge, any DESTINATION software product, postage paid, with proof of date of purchase, at its Factory Service Center.

Replacement of the cd-rom, free of charge to the original purchaser (except for the cost of returning the cd-rom) is the extent of our liability. This warranty is not applicable to normal wear and tear.

This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect in the DESTINATION software product has arisen through abuse, unreasonable use, mistreatment or neglect. THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY NATURE SHALL BE BINDING ON OR OBLIGATE DESTINATION. ANY IMPLIED WARRANTIES APPLICABLE TO THIS SOFTWARE PRODUCT, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED TO THE NINETY (90) DAY PERIOD DESCRIBED ABOVE. IN NO EVENT WILL DESTINATION BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS DESTINATION SOFTWARE PRODUCT. Some states do not allow limitations as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitations of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusions of liability may not apply to you. This warranty gives you specific rights, and you may also have other rights which vary from state to state. This warranty shall not be applicable to the extent that any provision of this warranty is prohibited by any federal, state or municipal law which cannot be pre-empted. Repairs/Service after expiration of Warranty - If your cd-rom requires repair after expiration of the 90-day warranty period, you may contact the Consumer Service Department at the number listed below. You will be advised of the estimated cost of repair and the shipping instructions.

[www.DSI-Games.com](http://www.DSI-Games.com)

DESTINATION SOFTWARE, INC. Consumer Service Dept. (856) 262-0065

700 Liberty Place, Sicklerville, NJ 08081



## **⚠ AVERTISSEMENT SUR LA PHOTOSENSIBILITÉ ET LES CRISES D'ÉPILEPSIE**

### **À LIRE AVANT D'UTILISER VOTRE SYSTÈME DE LOISIR INTERACTIF PLAYSTATION®2.**

Un petit nombre de personnes peut être sujet à des crises d'épilepsie ou des étourdissements quand exposées à certains types de stimulations lumineuses. Ces personnes peuvent connaître ces crises en regardant leur téléviseur ou en jouant à des jeux vidéo alors même qu'elles n'avaient jamais subi de telles crises auparavant ou qu'aucun symptôme d'épilepsie n'ait jamais été décelé. Si vous, ou toute personne dans votre famille, avez des antécédents liés à l'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer. **CESSEZ IMMÉDIATEMENT DE JOUER** et consultez votre médecin avant de reprendre le jeu si vous ou votre enfant connaissez les problèmes de santé ou symptômes suivants :

- vertiges
- vision altérée
- spasmes des yeux ou musculaires
- perte de conscience
- désorientation
- crises
- tout mouvement ou convulsion incontrôlé

**NE RECOMMENCEZ À JOUER QU'AVEC L'ACCORD DE VOTRE MÉDECIN.**

---

### **Utilisation et gestion des jeux vidéo pour réduire la probabilité des crises d'épilepsie**

- Jouez dans une pièce bien éclairée et aussi loin que possible de l'écran du téléviseur.
- Évitez les écrans larges. Utilisez le plus petit écran possible.
- Évitez de jouer trop longtemps avec le système de loisir interactif PlayStation®2. Prenez des pauses de 15 minutes toutes les heures de jeu.
- Évitez de jouer quand vous êtes fatigué ou avez envie de dormir.

---

Arrêtez de jouer immédiatement si vous ressentez les symptômes suivants : faiblesses, nausées ou sensations similaires au mal des transports ; gênes, fatigue ou douleur au niveau des yeux, oreilles, mains, bras, ou toute autre partie du corps. Si ces symptômes persistent, consultez un médecin.

### **AVERTISSEMENT CONCERNANT LES TÉLÉVISEURS À PROJECTION :**

Ne branchez pas votre système PlayStation®2 sur un téléviseur à projection sans avoir consulté le mode d'emploi de ce téléviseur au préalable, à moins qu'il ne soit du type LCD. Dans le cas contraire, un tel branchement pourrait endommager votre écran de téléviseur de manière définitive.

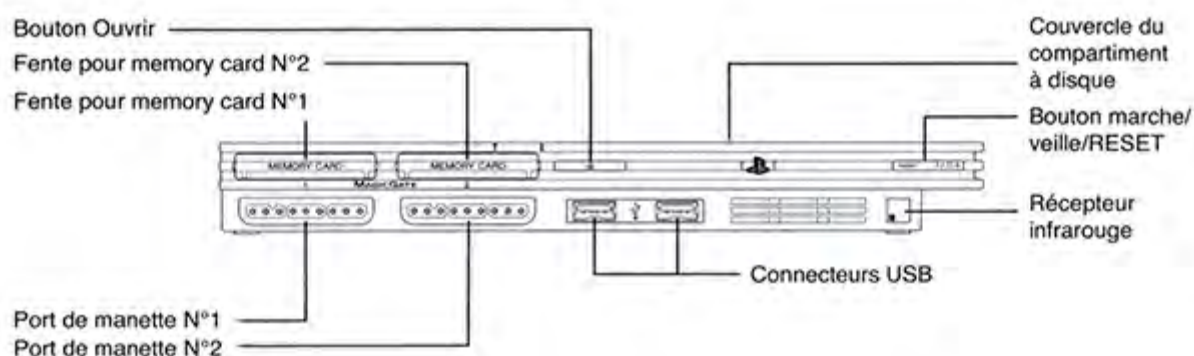
### **MANIPULATION DE VOTRE DISQUE AU FORMAT PLAYSTATION 2 :**

- Ce disque est conçu pour être utilisé uniquement avec les PlayStation®2 portant la mention NTSC U/C.
- Ne pas plier, écraser ou immerger dans un liquide.
- Ne pas exposer à la lumière directe du soleil ou à un radiateur ou toute autre source de chaleur.
- Pensez à faire des pauses après de longues séquences de jeu.
- Maintenez ce disque compact propre. Tenez toujours le disque par les bords et rangez-le dans son boîtier de protection quand vous ne l'utilisez pas. Nettoyez le disque à l'aide d'un chiffon doux en l'essuyant délicatement du centre vers l'extérieur. N'utilisez jamais de solvant ou de produit abrasif.

# SOMMAIRE

Introduction . . . . .	14
Commandes de base . . . . .	14
Écran de choix de profil . . . . .	14
Menu principal . . . . .	15
La course . . . . .	15-16
Mode Séries . . . . .	16
Mode Tournoi . . . . .	16-17
Mode Course personnalisée . . . . .	17
Mode multijoueur . . . . .	17
Records . . . . .	17
Options . . . . .	18
Crédits . . . . .	19-20
Garantie Limitée . . . . .	21

# PRÉPARATIFS



Installez votre système de loisir interactif PlayStation®2 en suivant les instructions fournies avec votre console. Vérifiez que la console est allumée (l'indicateur marche/veille est vert). Insérez le disque Jeep® Thrills dans la console son étiquette placée vers le haut. Branchez les manettes et autres périphériques comme indiqué. Suivez les instructions à l'écran et reportez-vous à ce manuel pour les informations concernant l'utilisation du logiciel.

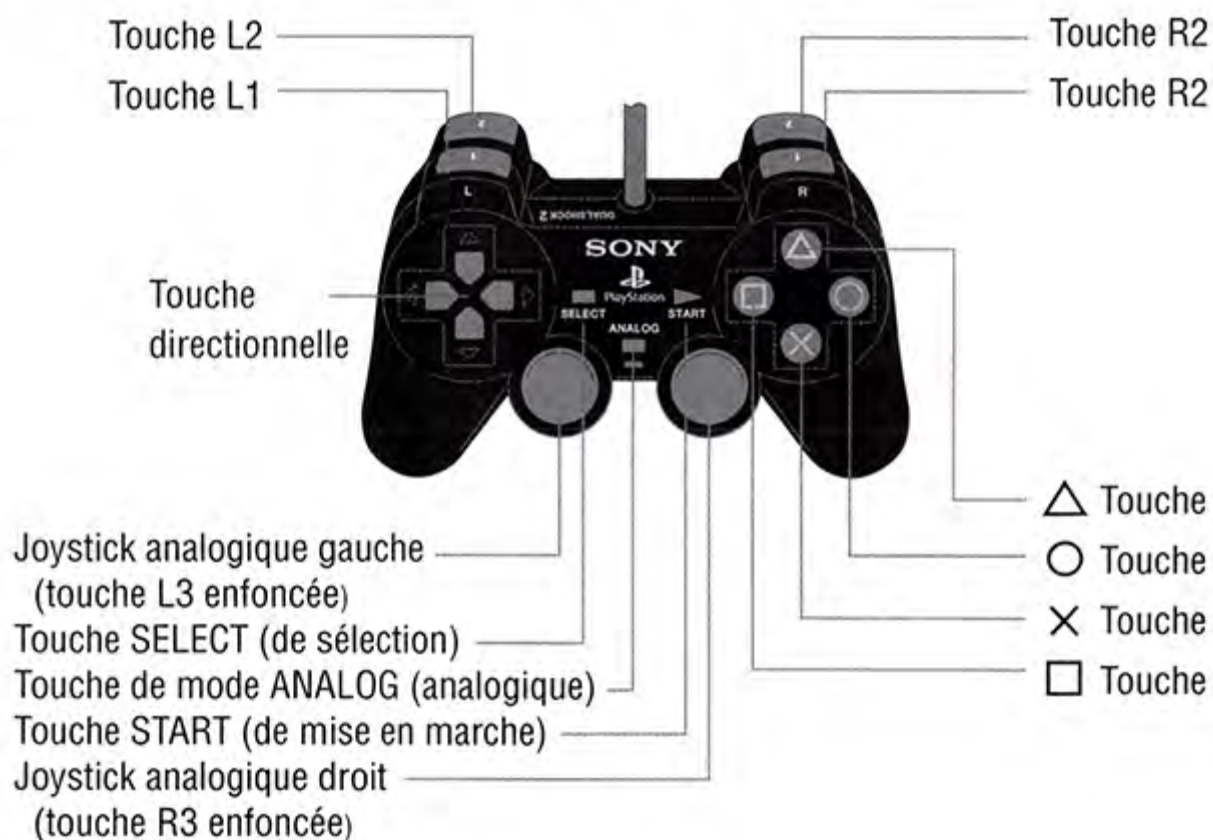
## Memory Card (8MB) (pour PlayStation®2)

Pour sauvegarder réglages et progression, insérez une memory card (8MB) (pour PlayStation®2) dans la fente pour MEMORY CARD N°1 de votre console PlayStation®2. Vous pouvez charger les parties sauvegardées à partir de cette même memory card ou de toute autre memory card (8MB) (pour PlayStation®2) qui contient des parties sauvegardées.



# DÉMARRER

## CONFIGURATION DE LA MANETTE ANALOGIQUE DUALSHOCK®2



# INTRODUCTION

Jeep® Thrills est un rêve ultime de courses ultra rapides sur Jeep tout terrain ! Faites votre choix parmi dix-huit véhicules Jeep : avec les grands classiques, des modèles contemporains et même des concept-cars officiels de Jeep. Courez dans six décors différents, chacun avec ses circuits multiples originaux bourrés de raccourcis et de sauts pour tromper l'adversaire !

## COMMANDES DE BASE

### Commandes des menus

Pour utiliser les menus, mettez l'élément de votre choix en surbrillance à l'aide de la **touche directionnelle** ou du **joystick analogique gauche** et appuyez sur la **touche X** pour confirmer votre choix. Dans de nombreux menus, vous pouvez revenir en arrière en appuyant sur la **touche Triangle**.

### Commandes de conduite

Deux configurations de commandes sont disponibles : commandes de type A et commandes de type B. Utilisez l'écran des options pour choisir celle que vous voulez utiliser. Sur un nouveau profil, c'est la configuration de commandes de type A qui est sélectionnée par défaut.

### Commandes de type A

Joystick analogique gauche : Diriger.

Touche X : Accélérer.

Touche Carré : Freiner.

Touche R1 : Activer le turbo (deux pressions pour un super turbo).

Touche START : Ouvrir ou fermer le menu Pause.

Touche SELECT : Replacer le véhicule au bord de la piste.

### Commandes de type B

Joystick analogique gauche : Diriger.

Touche R1 ou R2 : Accélérer.

Touche L1 ou L2 : Freiner.

Touche X : Activer le turbo (deux pressions pour un super turbo).

Touche START : Ouvrir ou fermer le menu Pause.

Touche SELECT : Replacer le véhicule au bord de la piste.

## ÉCRAN DE CHOIX DE PROFIL

De cet écran, vous pouvez sélectionner un profil existant, renommer un profil ou en créer de nouveaux.

Pour créer un nouveau profil, sélectionner un créneau libre à l'aide de la **touche direction-**



nelle et appuyez sur la **touche X** pour passer à la saisie de nom. Pour renommer un profil, sélectionnez-le à l'aide de la **touche directionnelle** et appuyez sur la **touche Triangle** pour ouvrir l'écran de gestion de profils.

## MENU PRINCIPAL

Le menu principal propose :

**Séries** : Participer à plusieurs courses pour débloquer des circuits, des véhicules et des tournois.

**Tournoi** : Participer à une suite de courses pour remporter des trophées et débloquer tournois et véhicules.

**Course personnalisée** : Organiser une course sur tout circuit débloqué en mode Séries ou Tournoi.

**Multijoueur** : Faire une course en duel contre un autre joueur sur tout circuit débloqué.

**Records** : Consulter vos meilleures positions et temps réalisés dans les modes Séries et Tournoi.

**Options** : Modifier les réglages du jeu.



**Truc** : vous devez brûler d'envie faire la course à l'heure qu'il est. Le moyen le plus rapide de commencer est de sélectionner Séries, d'entrer dans la Série 1 et de choisir un circuit !

## LA COURSE

Les principes qui régissent Jeep® Thrills sont les principes classiques de la course tout terrain : aller vite, garder le contrôle et rester en tête !

### L'ÉCRAN DE JEU

L'écran de jeu affiche le déroulement de la course ainsi que plusieurs informations importantes.





1. **Témoin de position** : Indique votre position et celle des adversaires.
2. **Chrono** : En minutes, secondes et centièmes de seconde.
3. **Compteur de tours** : Le grand chiffre indique le tour en cours tandis que le petit indique le nombre total de tours.
4. **Témoin de turbo** : Affiche le turbo disponible. Le turbo est expliqué plus bas.

## LE TURBO

Il vous offre une poussée de vitesse supplémentaire pendant quelques secondes et au moment où vous en avez le plus besoin. Le témoin de turbo se remplit progressivement tant que vous n'appuyez pas sur la touche de turbo. Vous pouvez gagner du turbo plus rapidement grâce aux sauts turbo. Pour faire un saut turbo, vous devez rester en l'air plus de 2 secondes et retomber proprement sur vos quatre roues. Plus longtemps vous restez en l'air, plus gros est le turbo.

Essayez d'utiliser le SUPER TURBO pour bénéficier d'accélération encore plus importantes et d'une plus grande vitesse de pointe en appuyant rapidement deux fois sur la **touche R1** ou **X** lorsque le témoin de turbo est plein.

Truc : cherchez d'autres itinéraires. Certains sont des raccourcis très intéressants, d'autres prennent un peu plus de temps mais offrent des avantages tels gros sauts, gains de turbo ou virages moins serrés que vous pourrez attaquer à plus grande vitesse.

## MODE SÉRIES

Le mode Séries propose 4 niveaux de difficulté. Vous devrez vous classer au minimum entre la première et la cinquième position pour débloquer le niveau de difficulté suivant. Vous pouvez faire les courses de ce mode dans l'ordre de votre choix.

## MODE TOURNOI

Quand vous aurez terminé au moins en troisième place dans toutes les courses des premières séries, vous pourrez participer aux tournois.

En mode Tournoi, vous participez à une suite de courses dans un ordre défini. Vous finirez par devoir faire des courses de plus en plus difficiles, avec plus de tours et des adversaires plus coriaces, ou courir sur des circuits que vous connaissez mais dans le sens inverse.



**Truc :** Quand vous débloquez le mode Tournoi, les circuits qu'il propose sont ajoutés au mode Course rapide. Ceci vous permet de vous entraîner sur ces circuits avant de vous y engager en mode Tournoi.

À la fin de chaque course en mode Tournoi, vous gagnez des points en fonction de votre position.

1 <sup>è</sup> Place:	10 points
2 <sup>è</sup> Place:	6 points
3 <sup>è</sup> Place:	4 points
4 <sup>è</sup> Place:	3 points
5 <sup>è</sup> Place:	2 points
6 <sup>è</sup> Place:	1 point

À la fin d'un tournoi, vous recevez un trophée si vous avez terminé dans les trois premières places :

Trophée d'or :	Première place
Trophée d'argent :	Deuxième place
Trophée de bronze :	Troisième place

Vous débloquez les premiers tournois si vous terminez au moins à la troisième place en mode Série. Après avoir terminé toutes les séries en ayant remporté au moins un trophée de bronze en tournoi, vous débloquez le suivant.

**Truc :** Débloquez de nouveaux véhicules en remportant des trophées d'or.

## MODE COURSE PERSONNALISÉE

En mode Course personnalisée vous pouvez configurer une course selon vos préférences sur tout circuit déjà débloqué en modes Séries et Tournoi.

## MULTIJOUEUR

Pour faire une partie à 2 joueurs vous devez avoir inséré une manette analogique (DUAL-SHOCK® 2) dans les ports de manette 1 et 2. Si seulement une manette analogique (DUAL-SHOCK® 2) est insérée, cette option sera bloquée dans le menu.

## RECORDS

Cet écran vous permet de consulter tous vos meilleurs temps et positions dans les modes Séries et Tournoi.

# OPTIONS

Accédez à l'écran Options pour modifier les paramètres du jeu.

**Vibration** : pour activer ou désactiver la fonction vibration sur la manette analogique (DUALSHOCK® 2).

**Écran large** : Activez cette option si vous utilisez un téléviseur à écran large (16:9). Désactivez-la si vous utilisez un écran n'offrant pas cette possibilité (4:3).

**Mode audio** : Pour choisir entre sortie stéréo et mono.

**Volume des bruitages** : Pour régler le volume des bruitages du jeu.

**Volume de la musique** : Pour régler le volume de la musique.

**Crédits** : Consulter les crédits.





# CREDITS

## **Gamesauce, Ltd.**

Developed by Gamesauce, Ltd.

### **DIRECTOR**

Bryan Reynolds

### **LEAD DESIGNER**

Tom Waters

### **LEAD ARTIST**

Robin Ball

### **LEAD PROGRAMMER**

Paul Carter

### **LEAD ENGINE PROGRAMMER**

Damian McKenna

### **ENVIRONMENT ART**

Tom Waters

Robin Ball

Steve Dinsdale

### **2D ART AND ADDITIONAL VEHICLE**

#### **TEXTURING**

Steve Dinsdale

### **PROGRAMMING**

Jason Butler

Alex Syrichas

Paul Hancock

### **ADDITIONAL PROGRAMMING**

Steve Burrows

### **GRAPHIC DESIGN**

Jon Waring - [allthingsunlimited.com](http://allthingsunlimited.com)

## **MATAHARI STUDIOS**

Vehicles produced by Matahari Studios

### **LEAD 3D ARTIST**

Budianto (Bobi Chen)

### **MODELERS**

Fikry Fauzi

Teguh Meirizky

### **TEXTURERS**

Andaru Renaisandi

Indra Aries Pamungkas (Marwoto)

## **DSI**

Produced by Destination Software Inc

### **VICE PRESIDENT OF OPERATIONS**

Bruce Kain

### **VICE PRESIDENT OF DEVELOPMENT**

Pierre Roux

### **DIRECTOR OF MARKETING AND PUBLIC RELATIONS**

Alison Kain

### **HEAD OF EUROPEAN DEVELOPMENT**

Aeron Guy

### **DEVELOPMENT MANAGER**

Rodney W. Harper

### **SPECIAL THANKS TO BRAND MANAGER**

Alicia Genao

### **APPROVALS COORDINATOR**

Stephanie Gutierrez

Chrysler LLC

## **EC-I INTERACTIVE**

Quality Assurance by EC-I

### **MANAGING DIRECTOR**

Rupert Young

### **MANAGERS**

Sharad Chaturvedi

Rajesh G.S.

### **LEAD TESTERS**

Jeffin Raj Paul

Rajiv Mayanlak

Debdeul Baul

### **TESTERS**

Sameer Batawale

Salil Patankar

Sahil Hamirnani

Kaushik Raul

Gaurav Bhoite

Amit Chalke

Vishal Karkera

Jai Shendge

Jeep® is a registered trademark of Chrysler LLC and is used under license. © Chrysler LLC 2008

Willys® is a trademark of Chrysler LLC and is used under license. © Chrysler LLC 2008

Jeep® est une marque déposée de Chrysler LLC et utilisée sous licence. © Chrysler LLC 2008

Willys® est une marque déposée de Chrysler LLC et utilisée sous licence. © Chrysler LLC 2008.



gamesauce.



## **GARANTIE LIMITÉE**

### **DESTINATION SOFTWARE, INC. GARANTIE DE 90 JOURS**

DESTINATION SOFTWARE, INC. (DESTINATION) garantit à l'acheteur de ce logiciel DESTINATION, et à lui exclusivement, que le support sur lequel ce logiciel est enregistré ne présente pas de défaut de fabrication, et ce pour une période de quatre vingt dix (90) jours à compter de la date d'achat.

Ce logiciel DESTINATION est vendu "tel quel", sans garantie expresse ou implicite de quelque sorte que ce soit, et DESTINATION ne peut être tenu pour responsable de pertes ou de dégâts causés par l'utilisation de ce programme. DESTINATION accepte, pendant une période de quatre vingt dix (90) jours, de réparer ou de remplacer, à sa discrétion et sans ajout de frais, tout produit logiciel DESTINATION, frais d'envoi payés, contre présentation d'une preuve d'achat, dans son centre de service Usine.

Le remplacement de le cd-rom, sans frais pour l'acheteur d'origine (hormis les frais d'envoi de le cd-rom) constitue la limite de notre garantie.

Cette DESTINATION garantie ne s'applique pas à l'usure normale. Cette garantie ne s'applique pas et devient caduque dans le cas où le produit logiciel DESTINATION a subi une détérioration, a été utilisé de manière non conventionnelle, maltraité ou négligé. CETTE GARANTIE VAUT POUR TOUTE AUTRE GARANTIE ET AUCUNE AUTRE RÉCLAMATION, DE QUELQUE NATURE QUELLE SOIT, NE PEUT ÊTRE PORTÉE CONTRE DESTINATION. TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES QUI POURRAIENT S'APPLIQUER À CE PRODUIT LOGICIEL, À L'INCLUSION DES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE ET DE SON ADAPTATION À UNE UTILISATION PARTICULIÈRE, SONT LIMITÉES À LA PÉRIODE DE QUATRE VINGT DIX (90) JOURS MENTIONNÉE PLUS HAUT. EN AUCUNE AUTRE CIRCONSTANCE DESTINATION NE POURRA ÊTRE TENU POUR RESPONSABLE DE TOUS DÉGÂTS PARTICULIERS CAUSÉS DIRECTEMENT OU INDIRECTEMENT PAR LA SIMPLE POSSESSION, L'UTILISATION, OU PAR LE MAUVAIS FONCTIONNEMENT DE CE PRODUIT LOGICIEL DESTINATION.

Les limitations de durée de garantie implicite et/ou les exclusions ou limitations de garantie concernant les dégâts causés directement ou indirectement ne sont pas reconnues dans certains pays et pourraient ne pas s'appliquer dans votre cas. Cette garantie vous confère des droits spécifiques, qui peuvent varier de pays à pays.

Les limites de validité de cette garantie s'appliquent sous la condition qu'aucune des dispositions de cette garantie ne contrevienne à des lois et règlements nationaux ou internationaux déjà en vigueur.

Réparations/Assistance après la date d'expiration de la garantie – Si votre cartouche nécessite des réparations après l'expiration du délai de garantie de 90 jours, vous pouvez contacter le service clientèle au numéro fourni ci-dessous. Une estimation des frais de réparation et de transport vous sera communiqué.

[www.DSI-Games.com](http://www.DSI-Games.com)

DESTINATION SOFTWARE, INC. Consumer Service Dept. (856) 262-0065  
700 Liberty Place, Sicklerville, NJ 08081



